

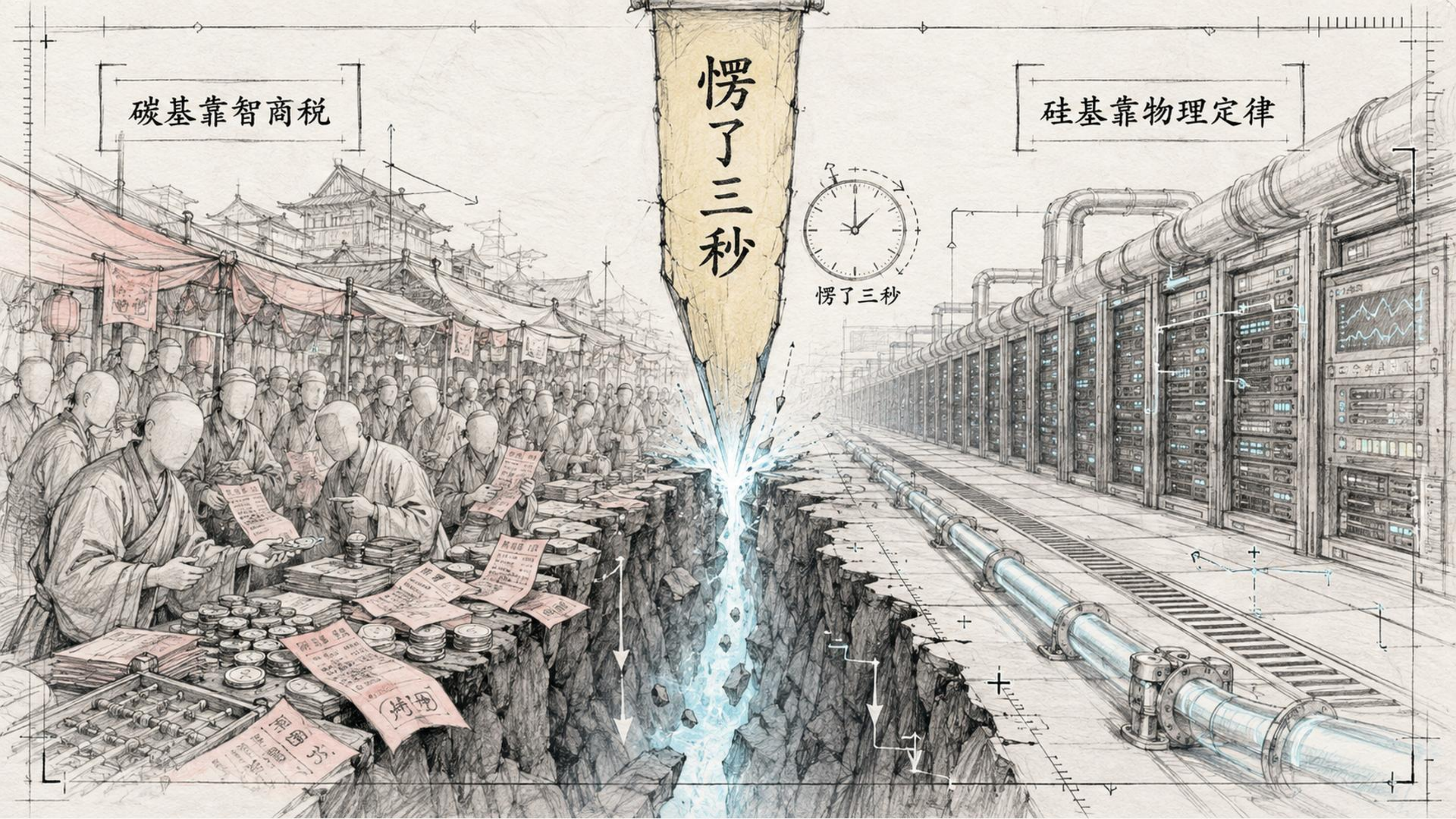
碳基靠智商税

愣了三秒

硅基靠物理定律



愣了三秒



社会科学

物理定律

一个社会的运转，取决于人心；
一台机器的运转，取决于规律。

社会科学

物理定律

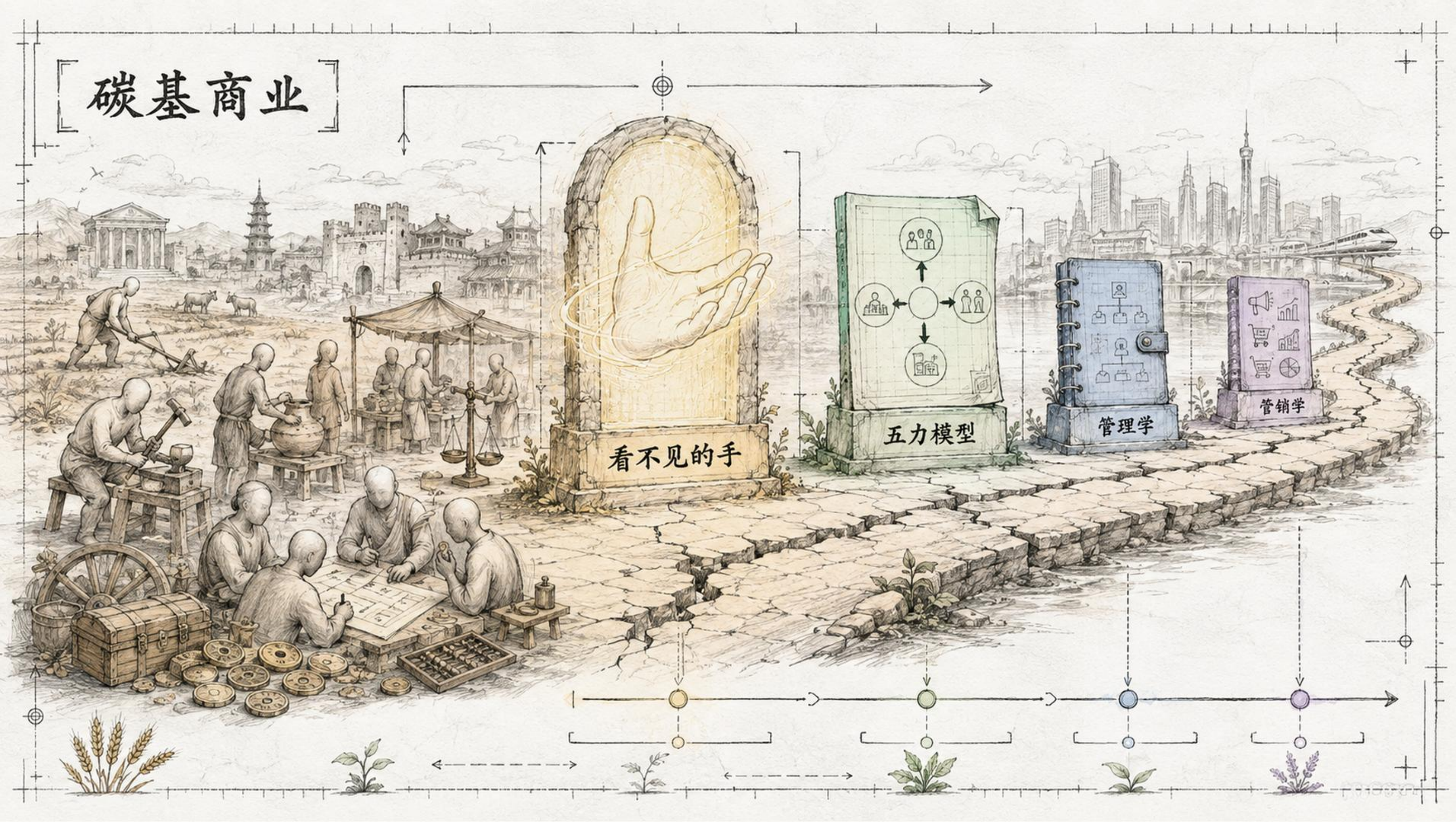
第一性原理

1

2

3

碳基商业



共同特征

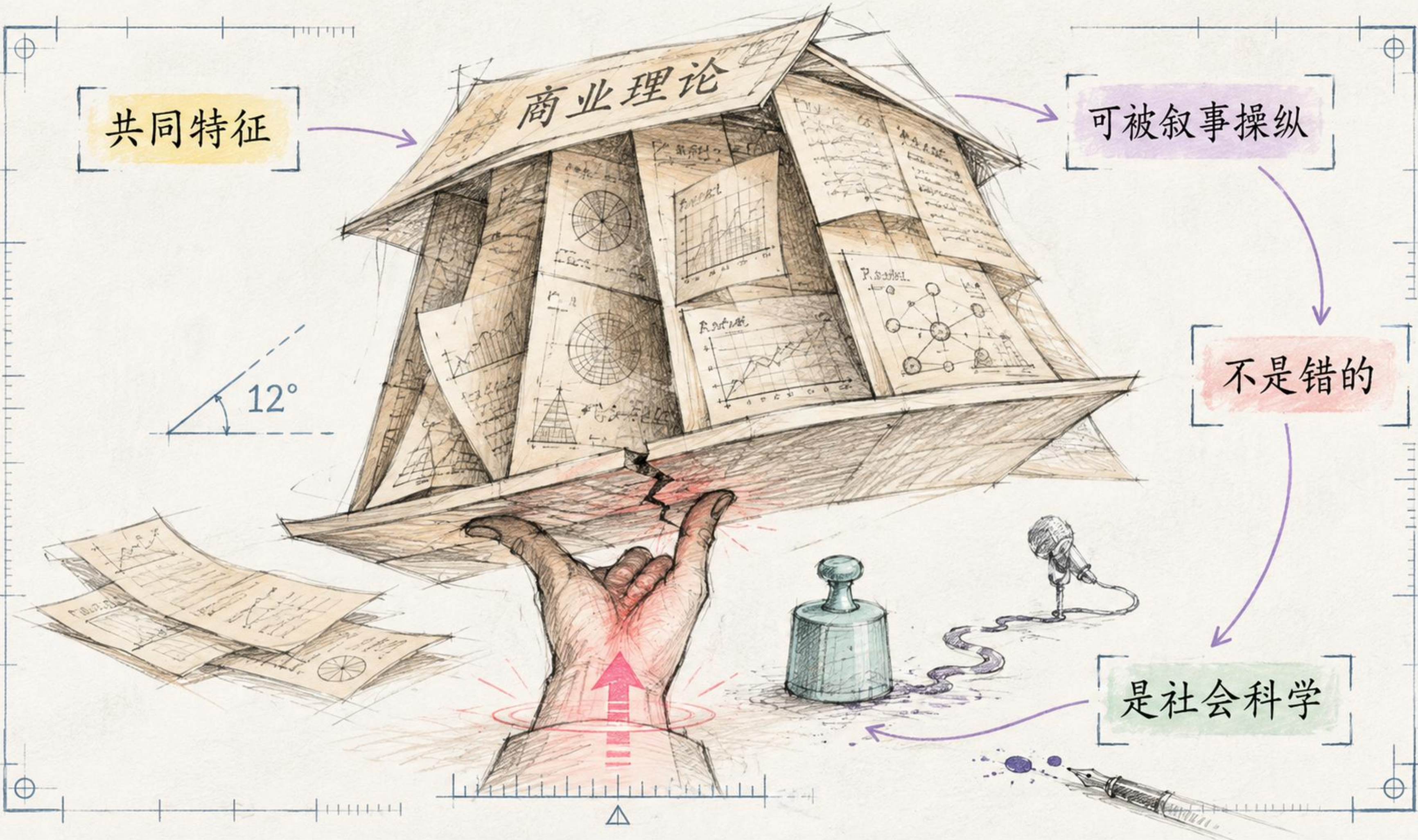
商业理论

可被叙事操纵

12°

不是错的

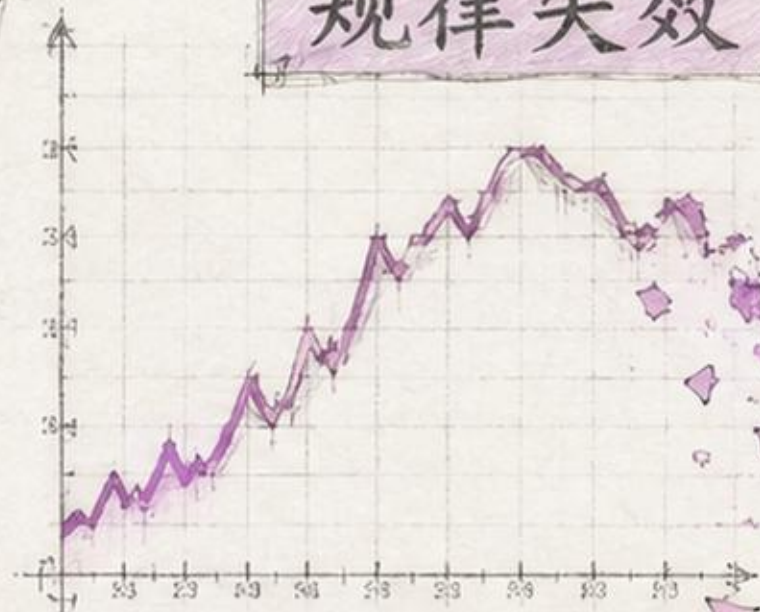
是社会科学



万有引力
苹果照掉

反身性

规律失效



信息不对称

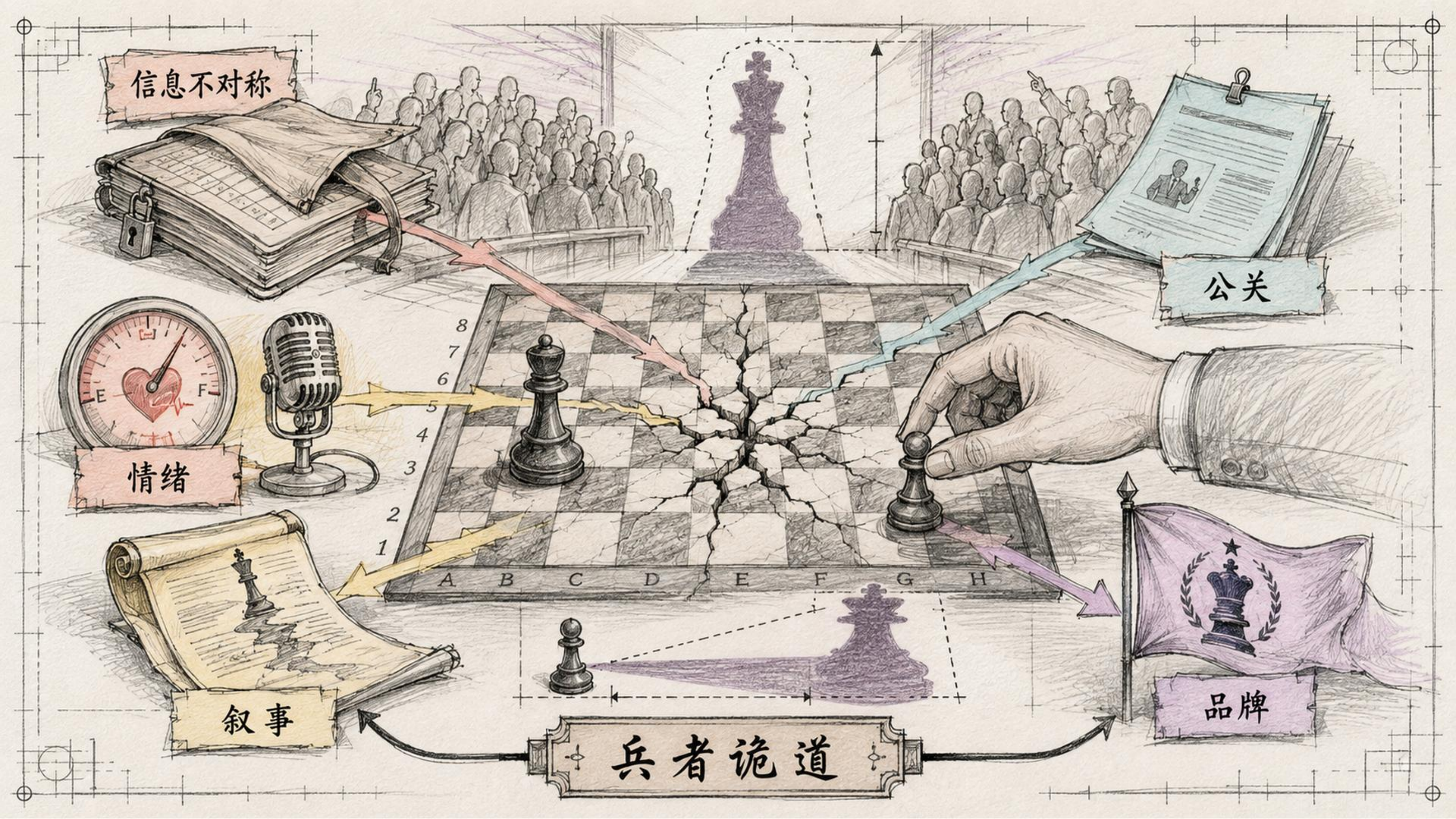
公关

情绪

叙事

品牌

兵者诡道



十五年

2010

2012

2014

2016

2018

2020

2022

2024

2025

三百多个项目

百分之五十权重

50%

估值翻十倍

无人问津

1

说服客户买单



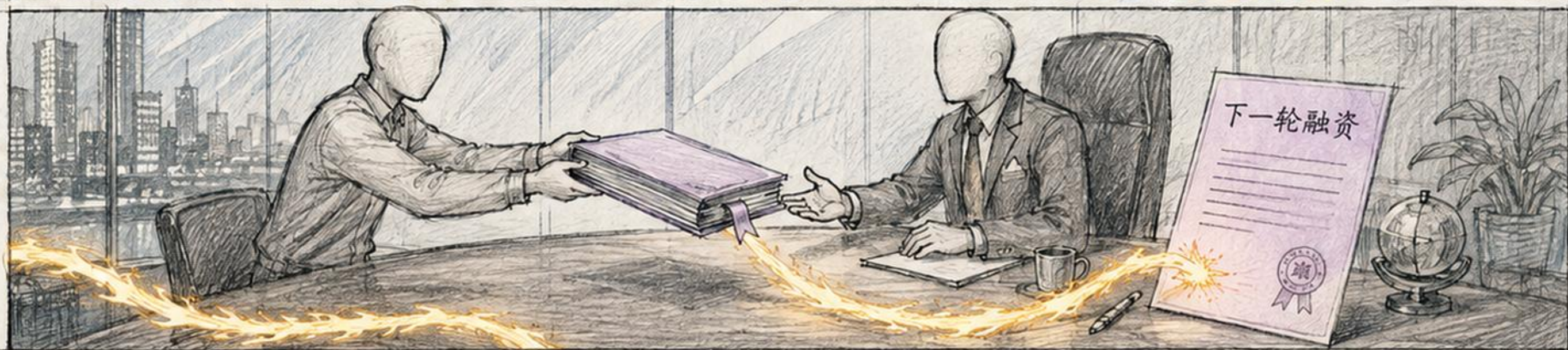
2

说服员工加班



3

说服下一轮接盘

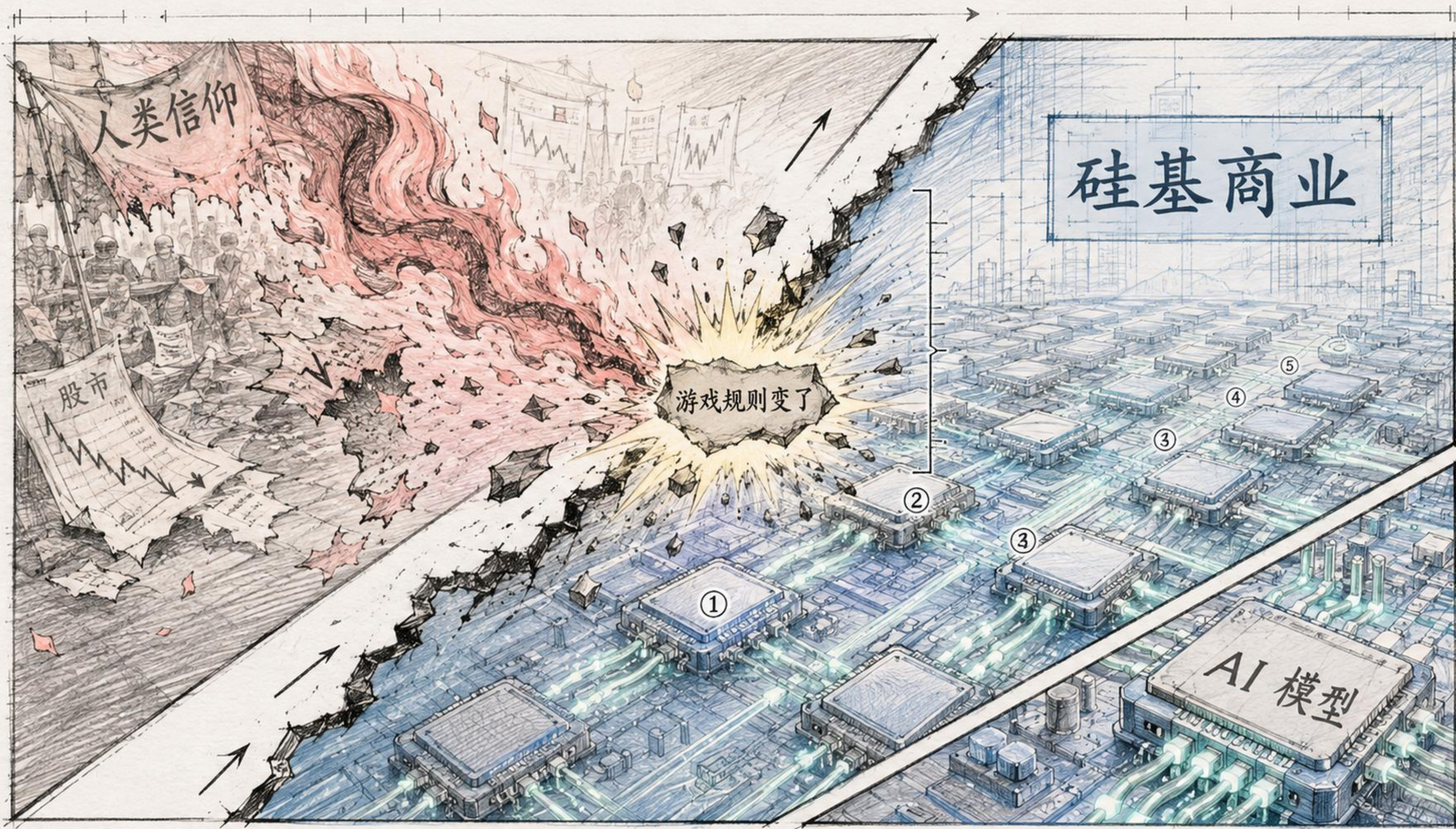


故事档案



人类信念





人类信仰

硅基商业

游戏规则变了

AI 模型

①

②

③

④

⑤

股市

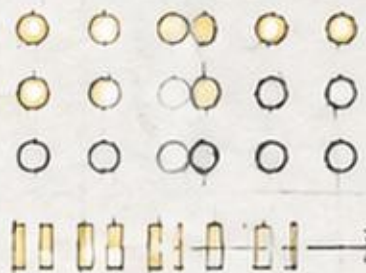
讲故事变不出算力



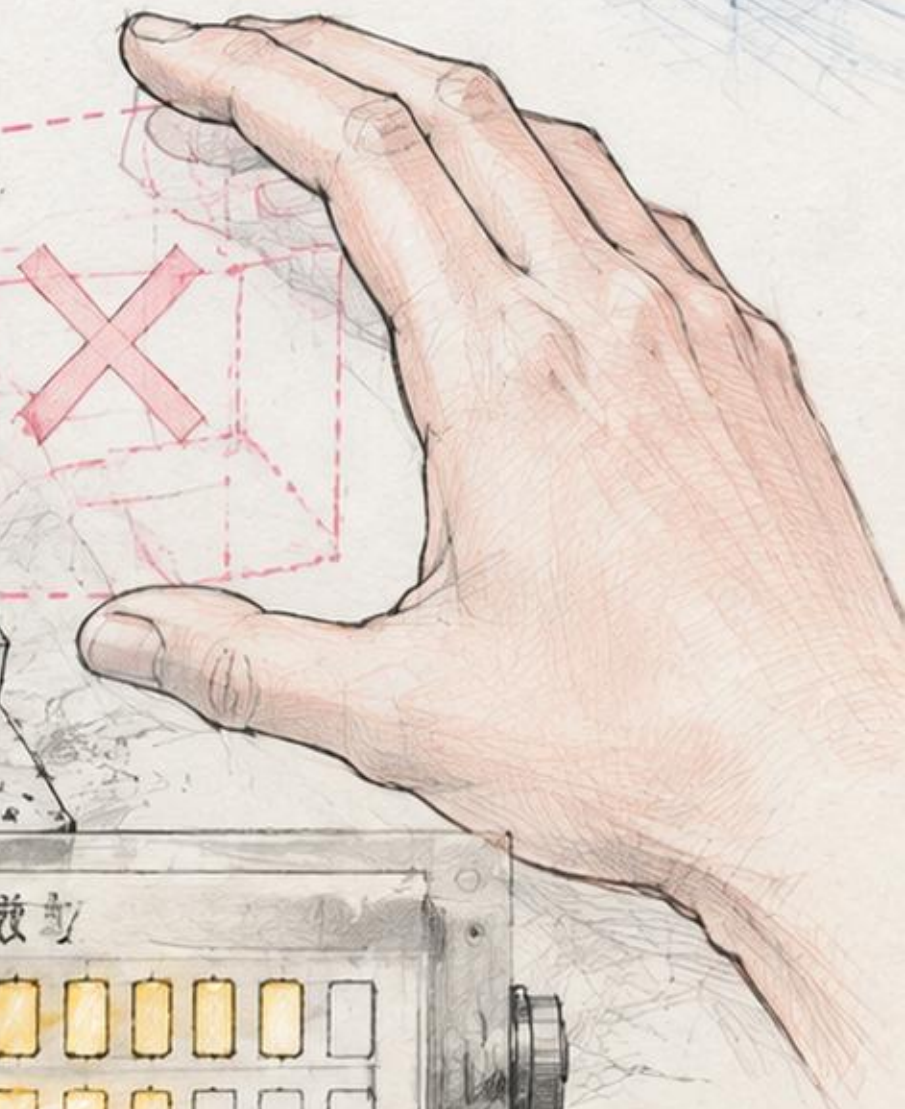
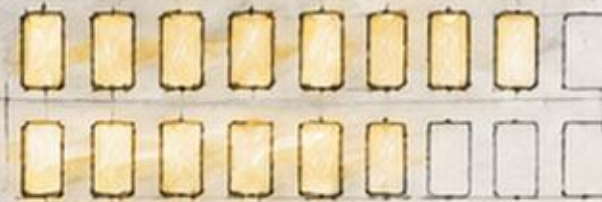
固定边界

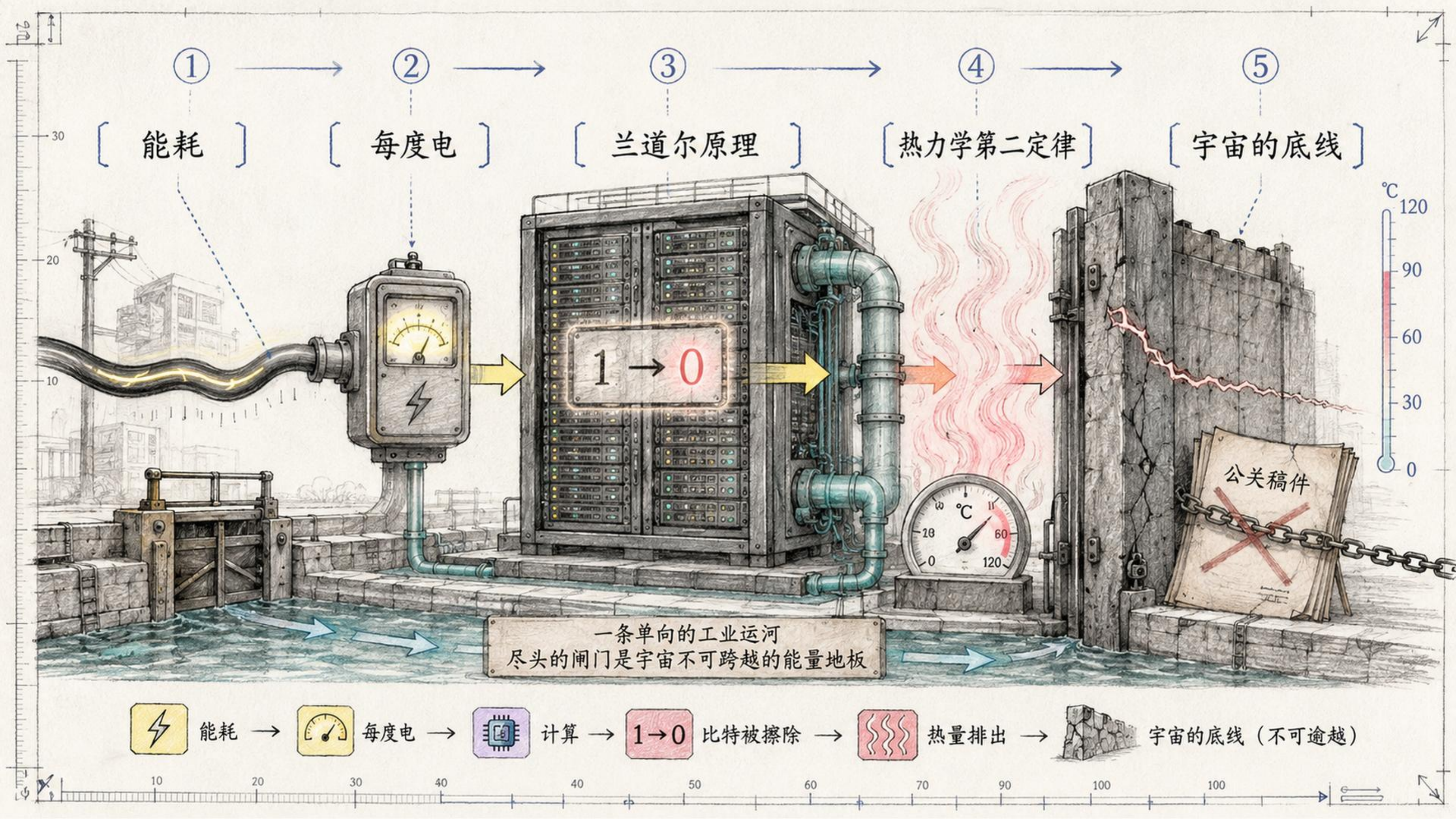
算力

浮点运算



已执行的数



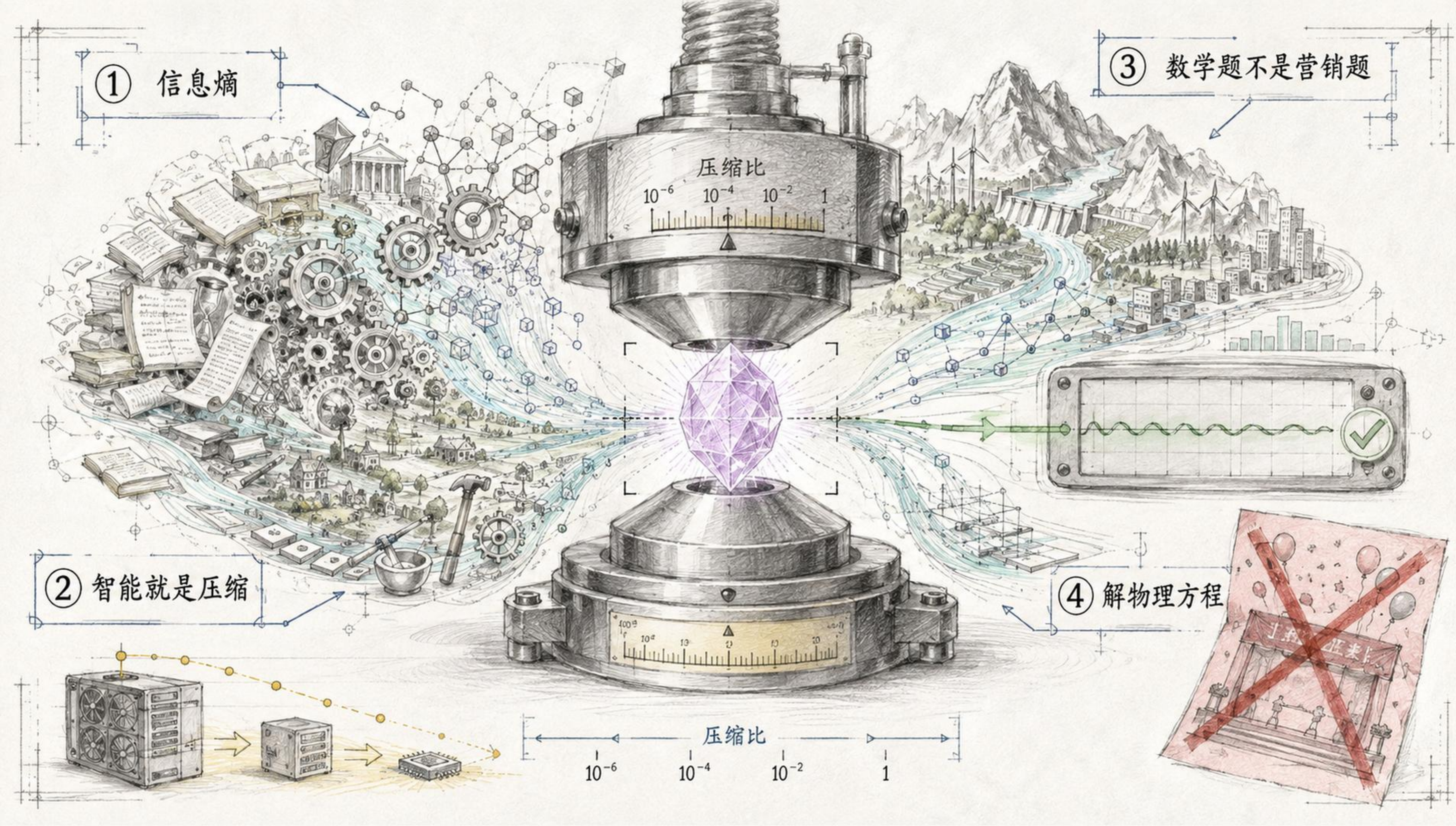


① 信息熵

③ 数学题不是营销题

② 智能就是压缩

④ 解物理方程



20 美元

三年几百倍

甩开摩尔定律

几美分

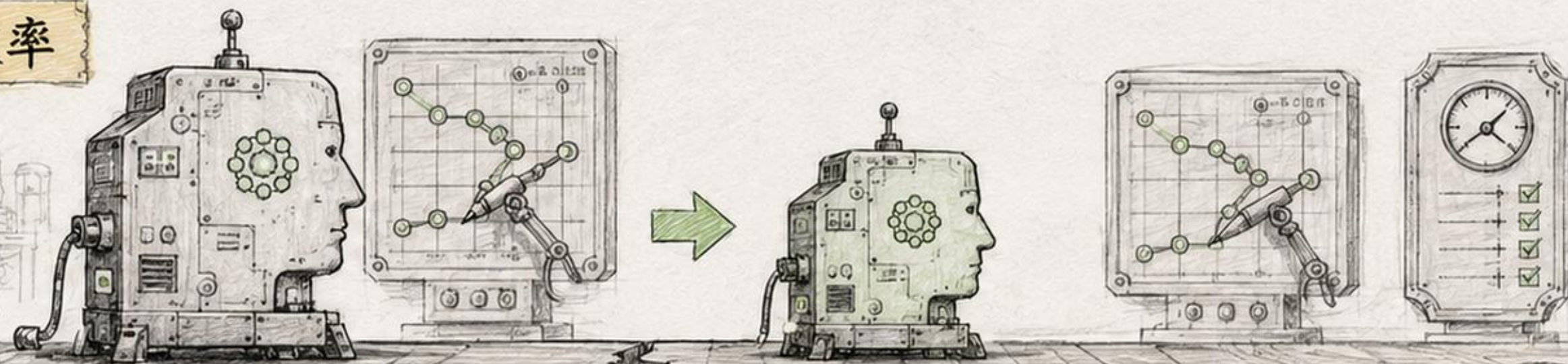
0年

1年

2年

3年

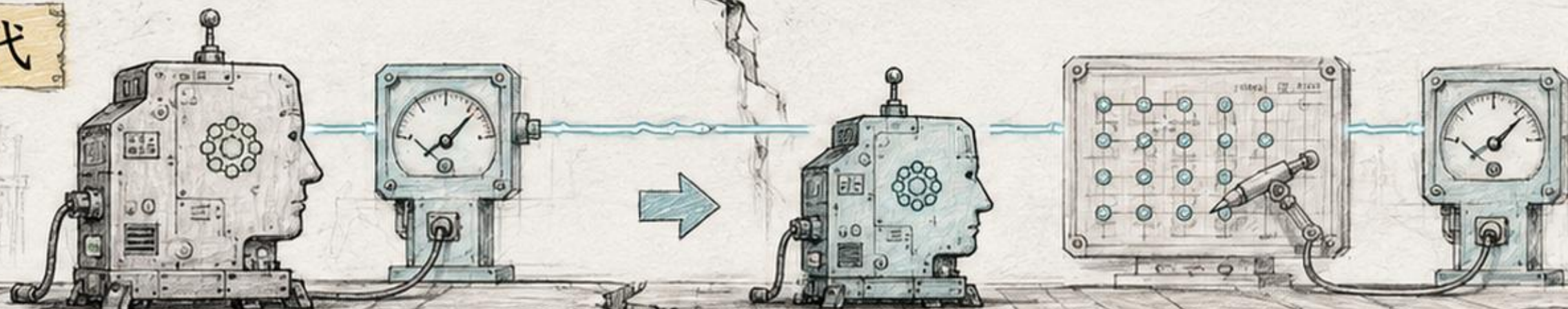
算法效率



$\frac{1}{2}$

没有一场发布会

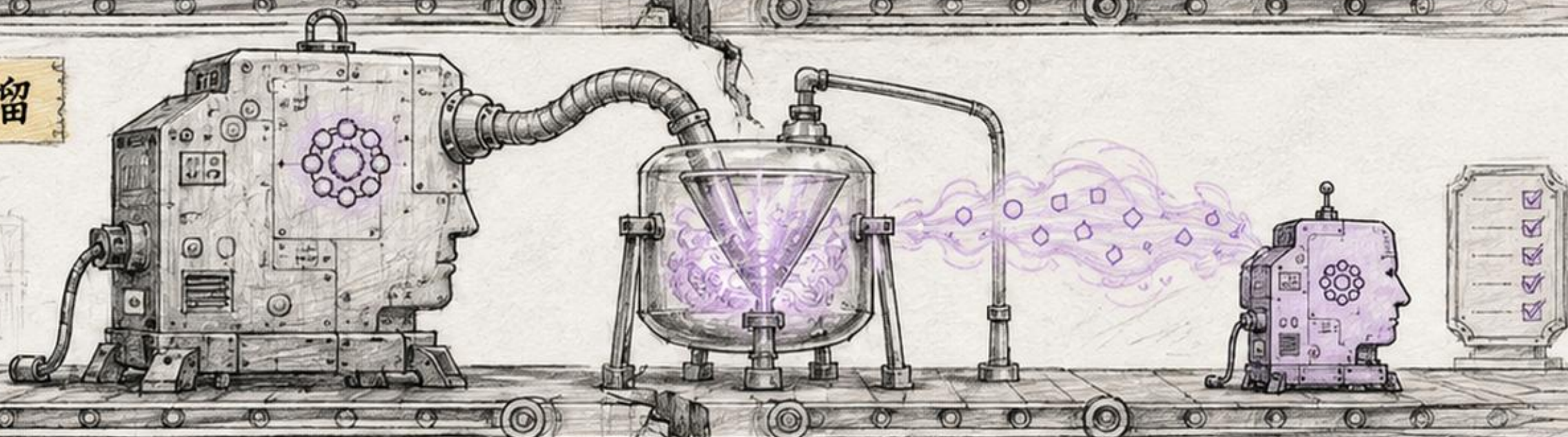
硬件迭代



$\frac{1}{2}$

没有一场发布会

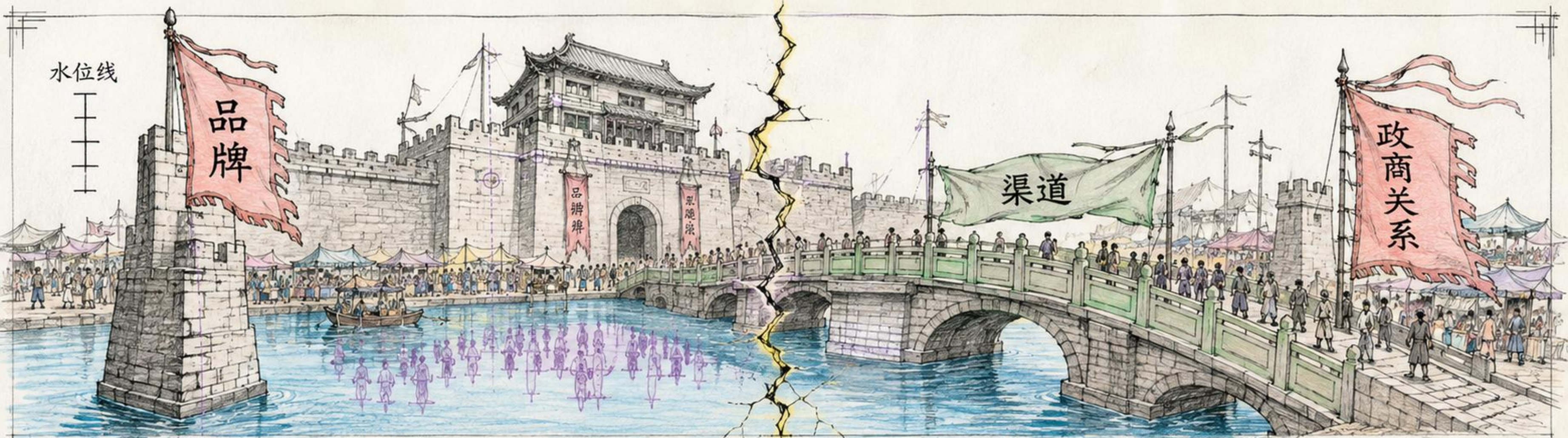
知识蒸馏



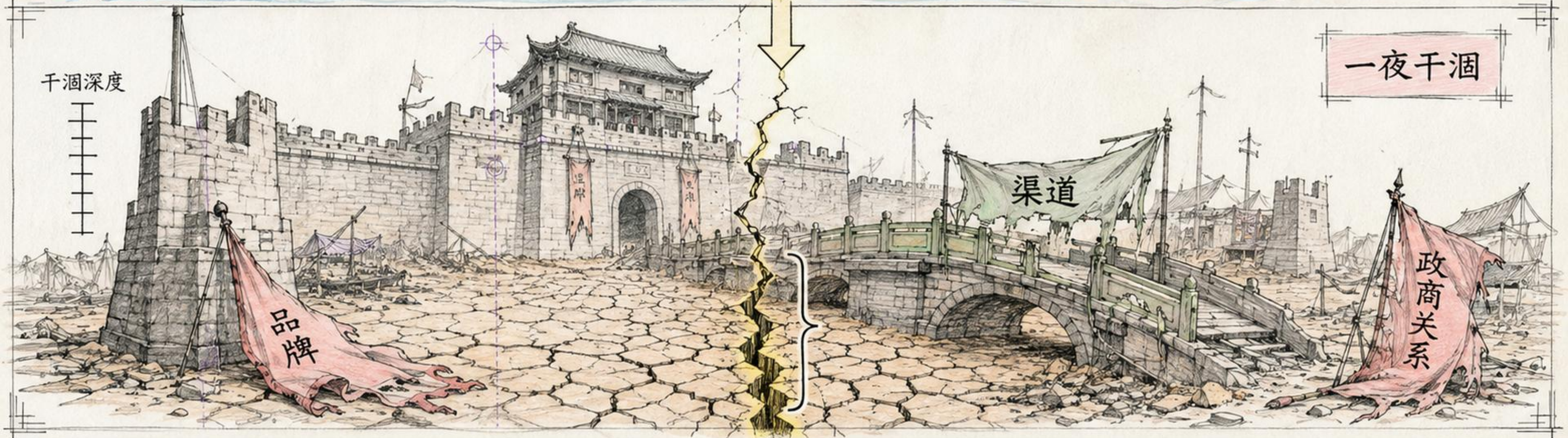
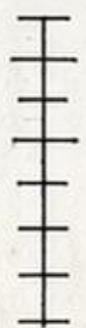
$\frac{1}{4}$

没有一场发布会

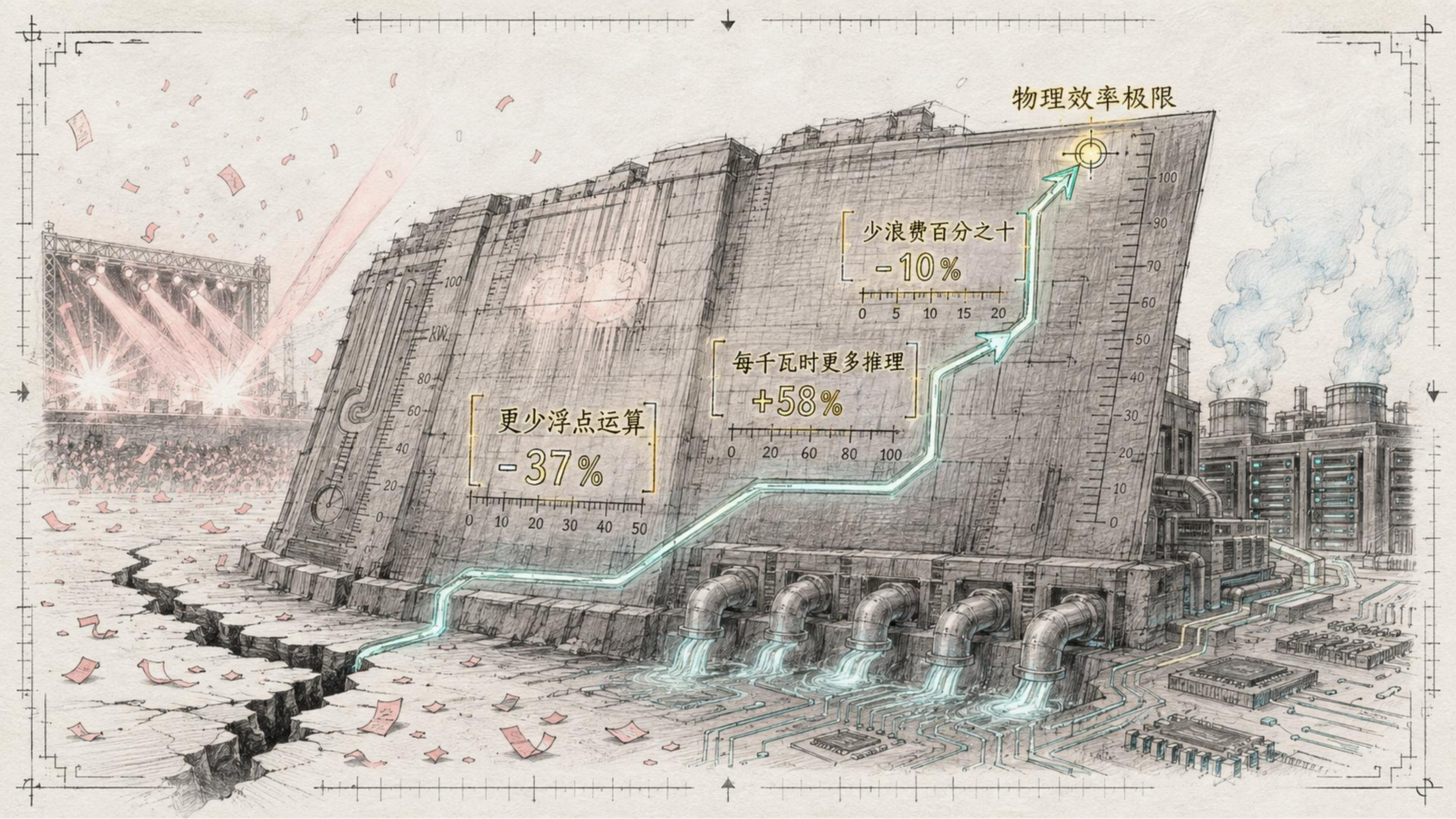
水位线

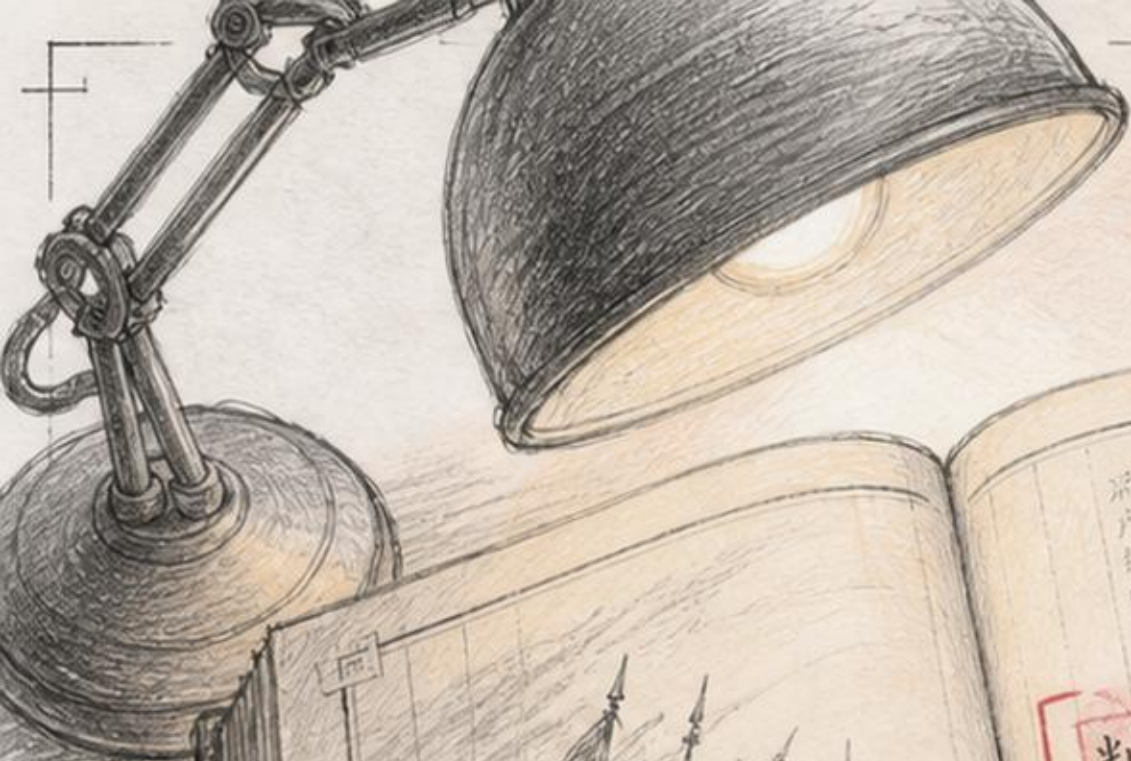


干涸深度



一夜干涸





1

孙子兵法

判断人心

预测叙事



心理学家

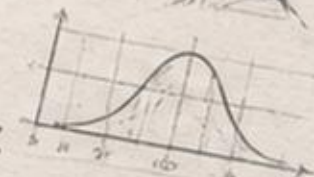
- 人群情绪波动
- 认知偏差放大
- 从众信任锚定



- 故事结构
- 英雄旅程

冲突 → 转折 → 共识

- 预期管理 = 叙事控制



下注：人心
赢在叙事



2



占星术

天体力学

信息论下界

兰道尔极限

$$F = G \frac{m_1 m_2}{r^2}$$

$$\frac{d^2 \bar{r}}{dt^2} = -G M \frac{r}{r^3}$$

念咒变不出金子

神秘主义叙事



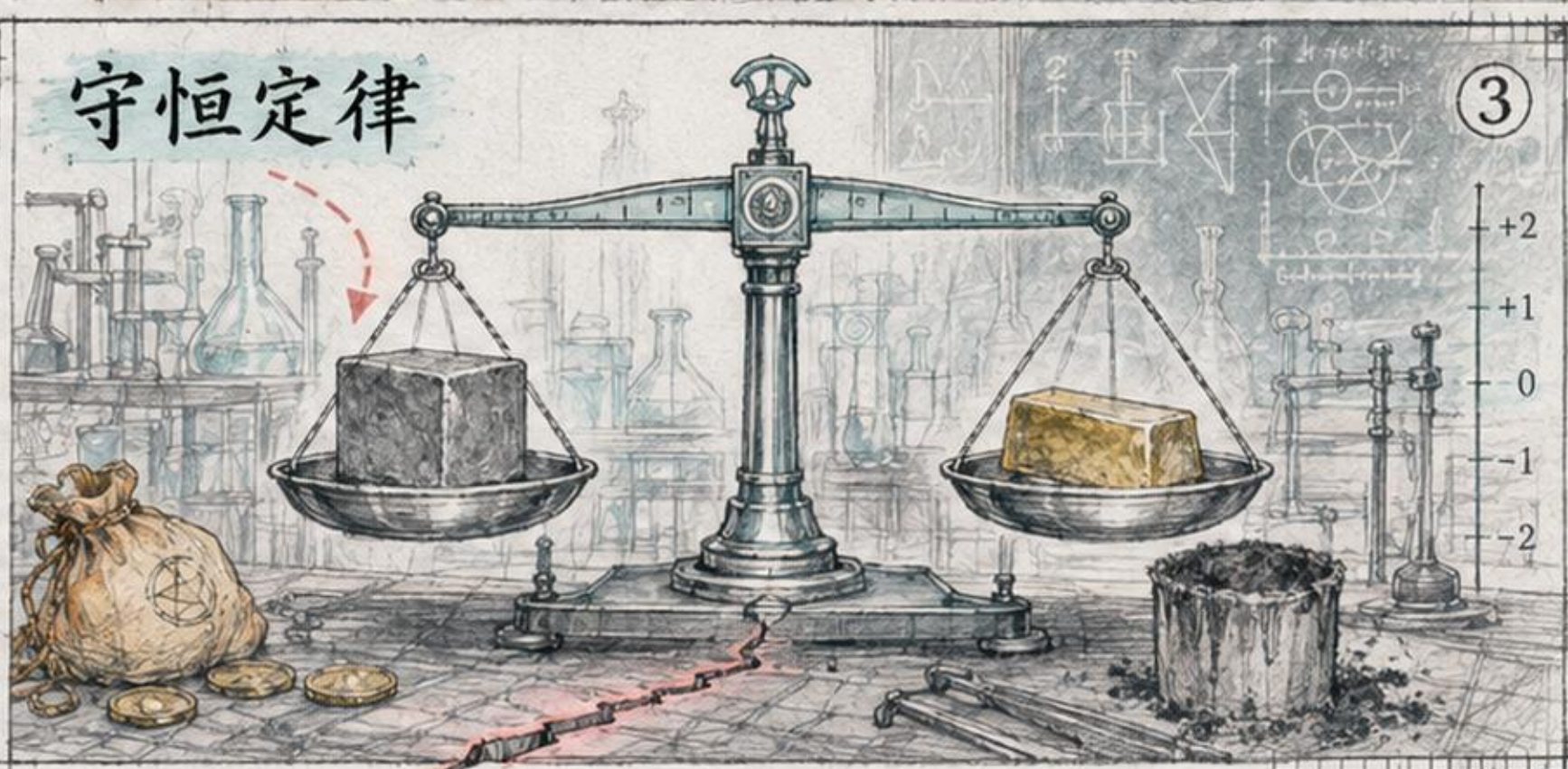
①

还差一步



②

守恒定律



③

$$\{m_{\text{左}} = m_{\text{右}}\}$$

-2 -1 0 +1 +2

①



②

③

靠经验靠运气

约翰·哈里森

航海钟

失去议价权



1

交界处

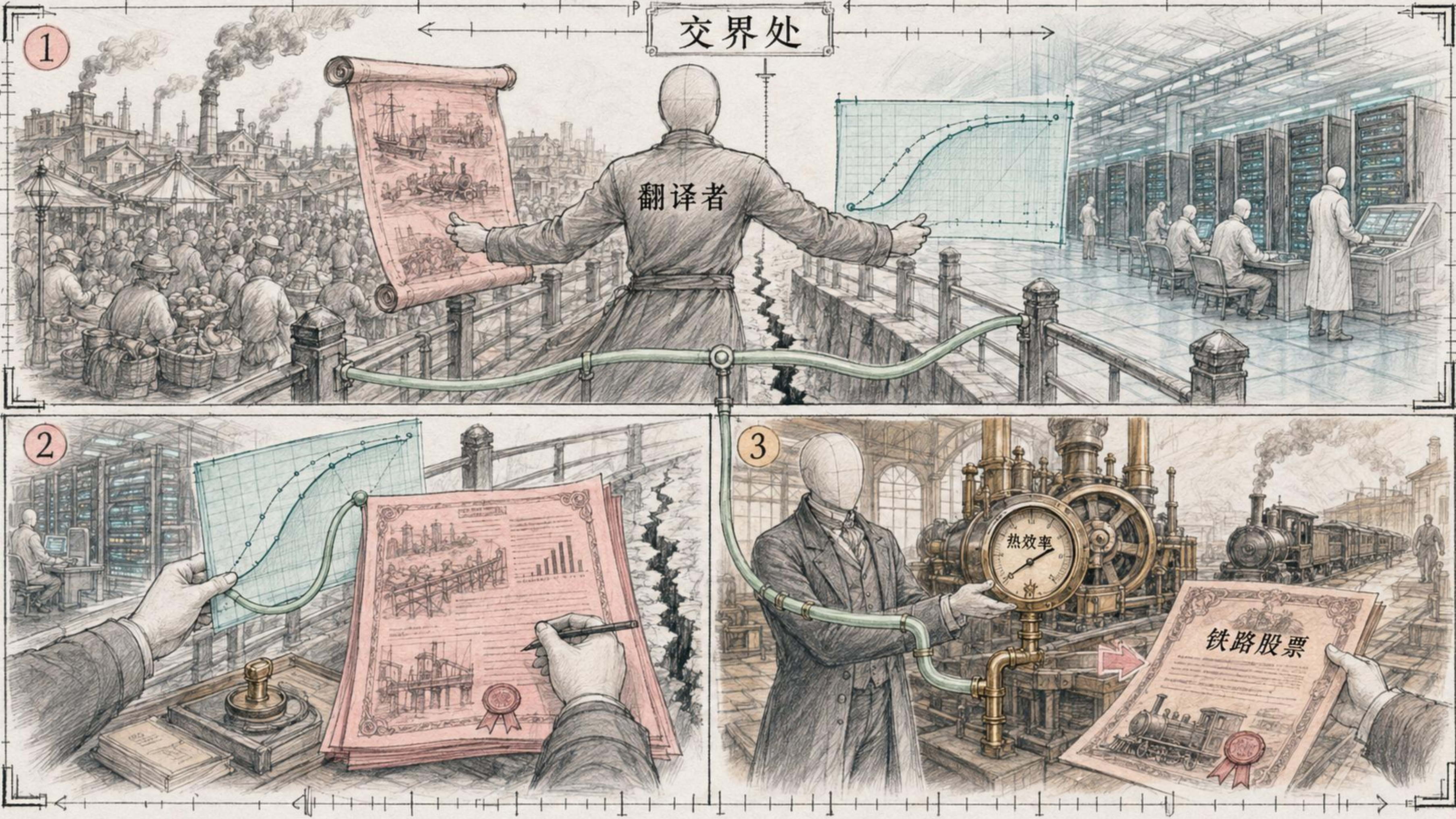
翻译者

2

3

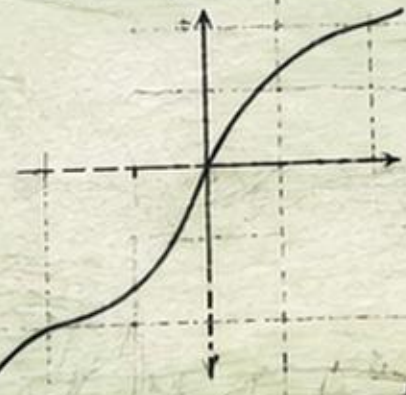
热效率

铁路股票



①

前景理论



②

认知偏差修补清单

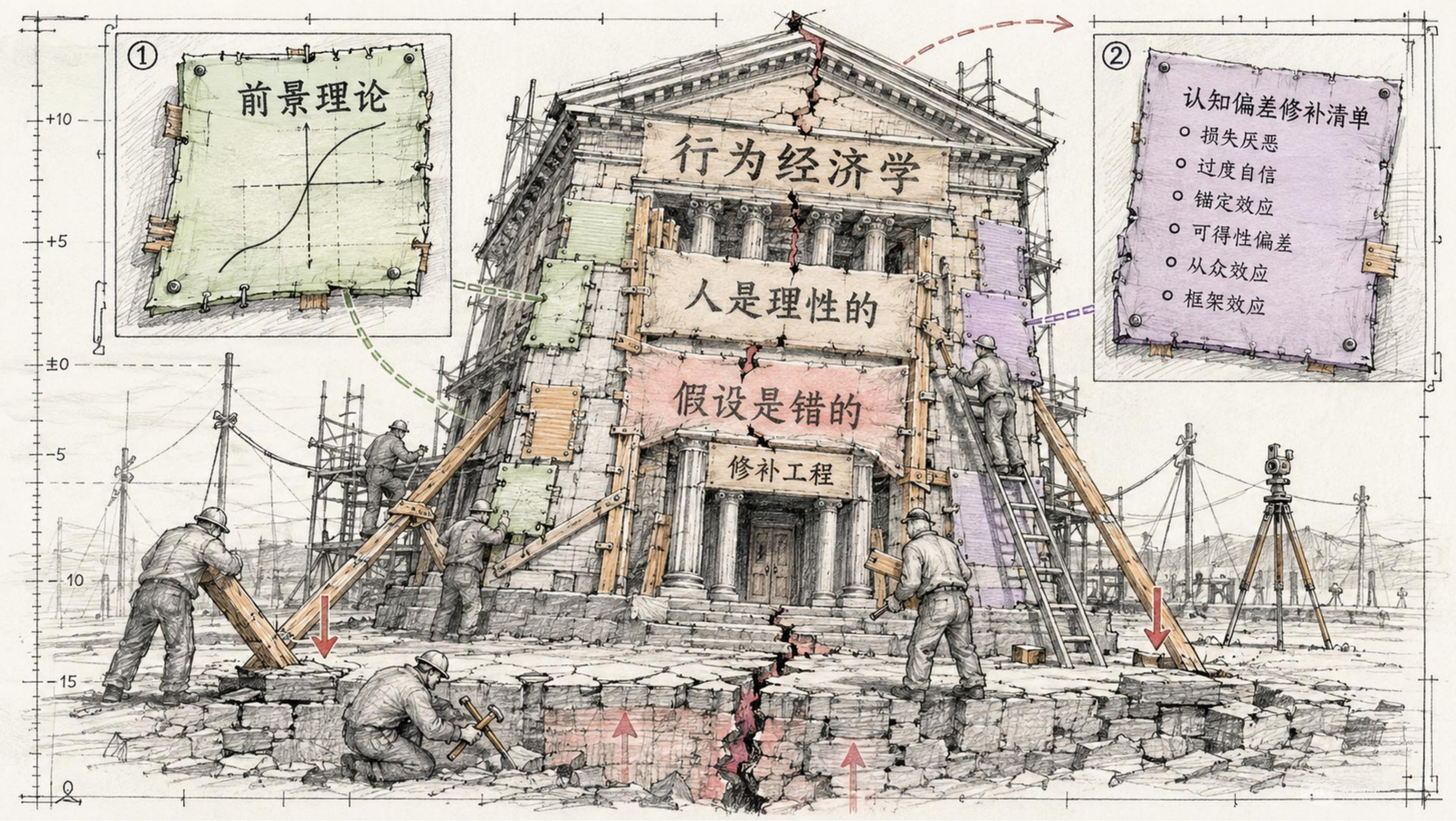
- 损失厌恶
- 过度自信
- 锚定效应
- 可得性偏差
- 从众效应
- 框架效应

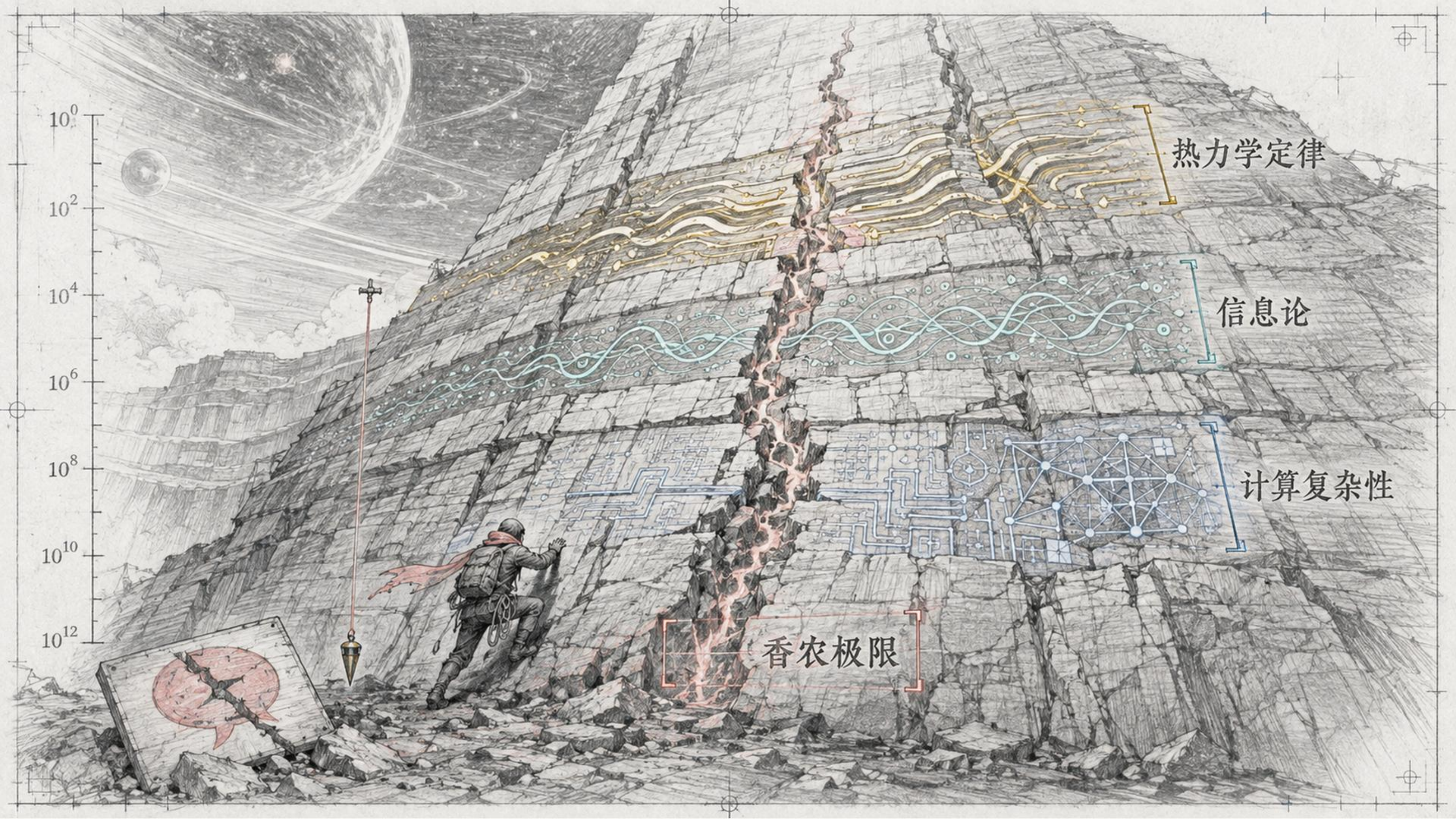
行为经济学

人是理性的

假设是错的

修补工程





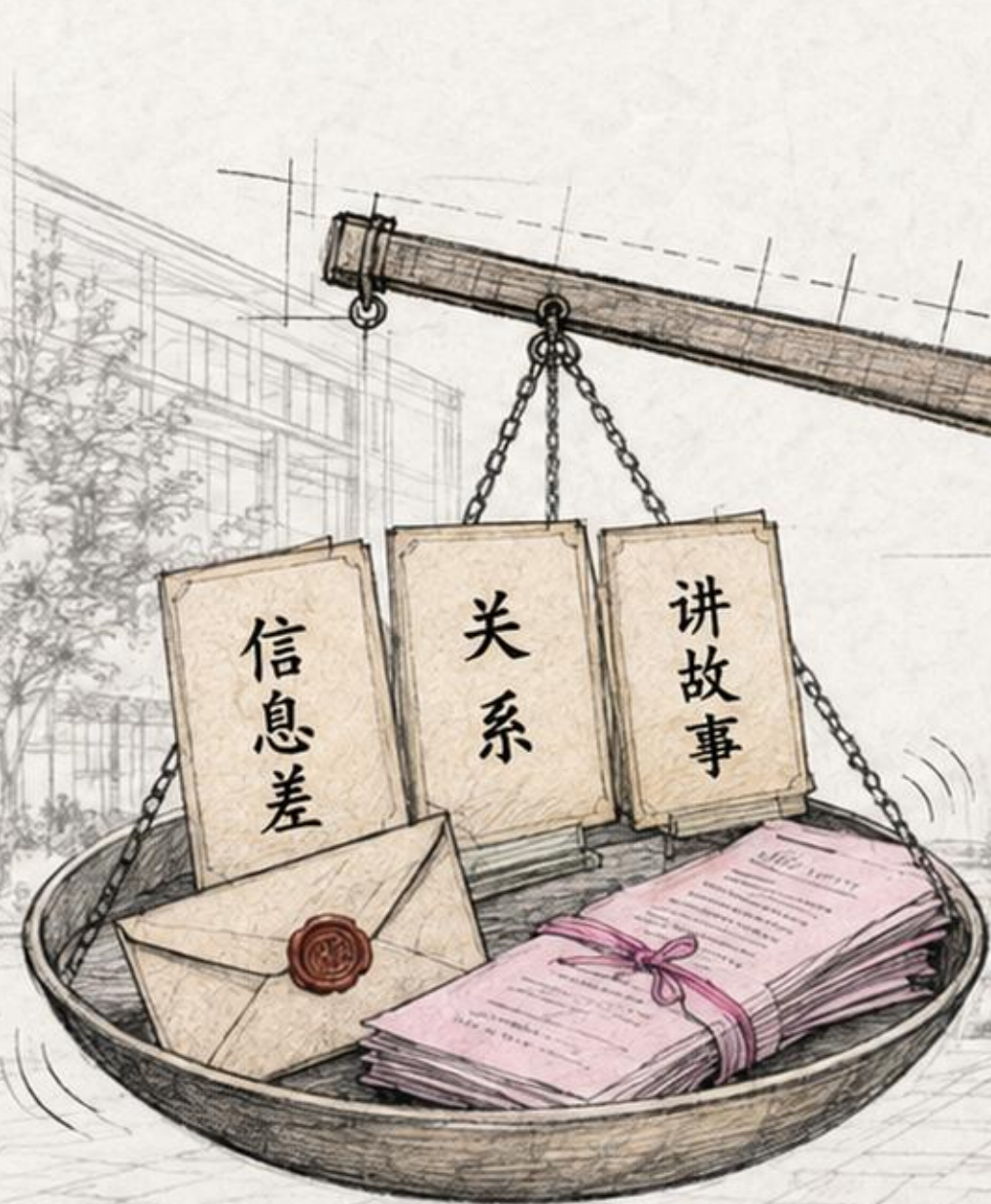
热力学定律

信息论

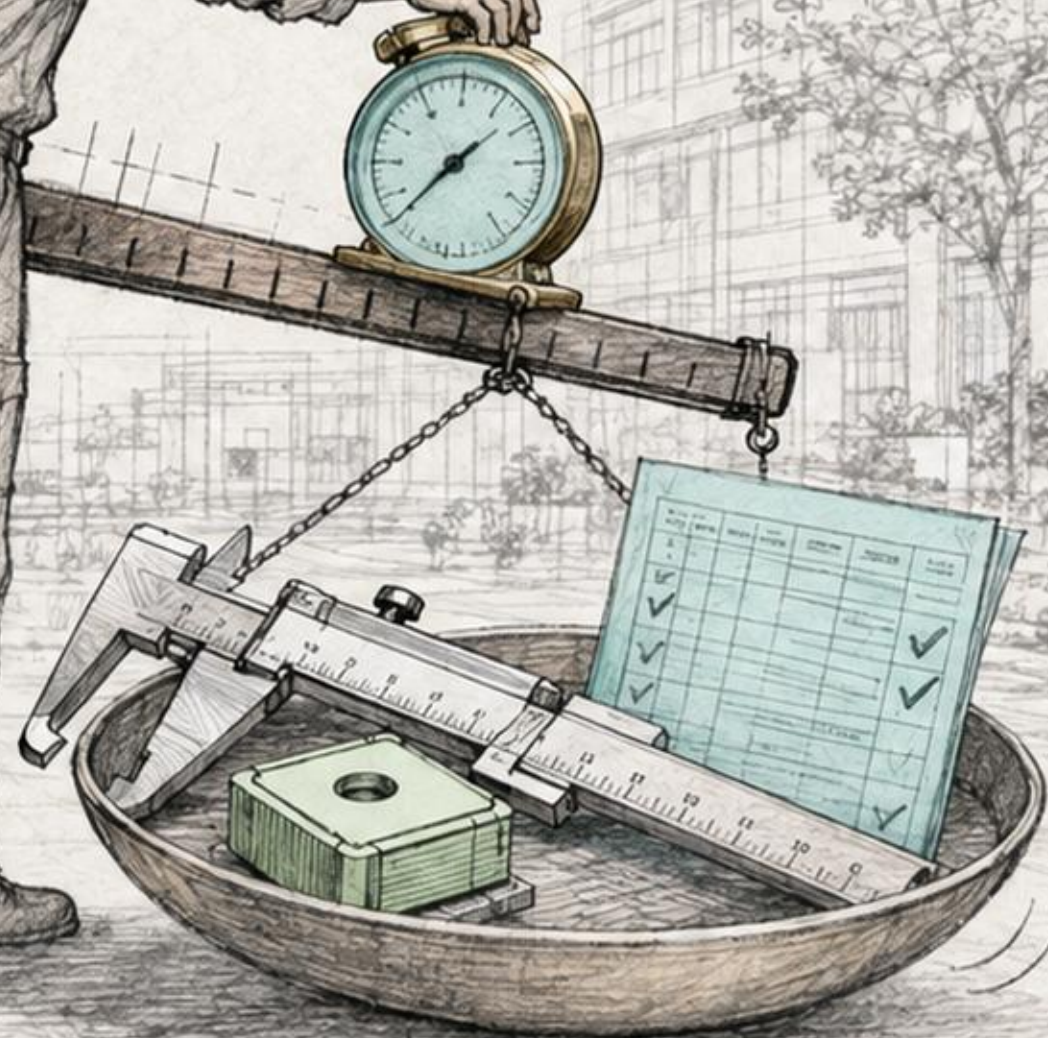
计算复杂性

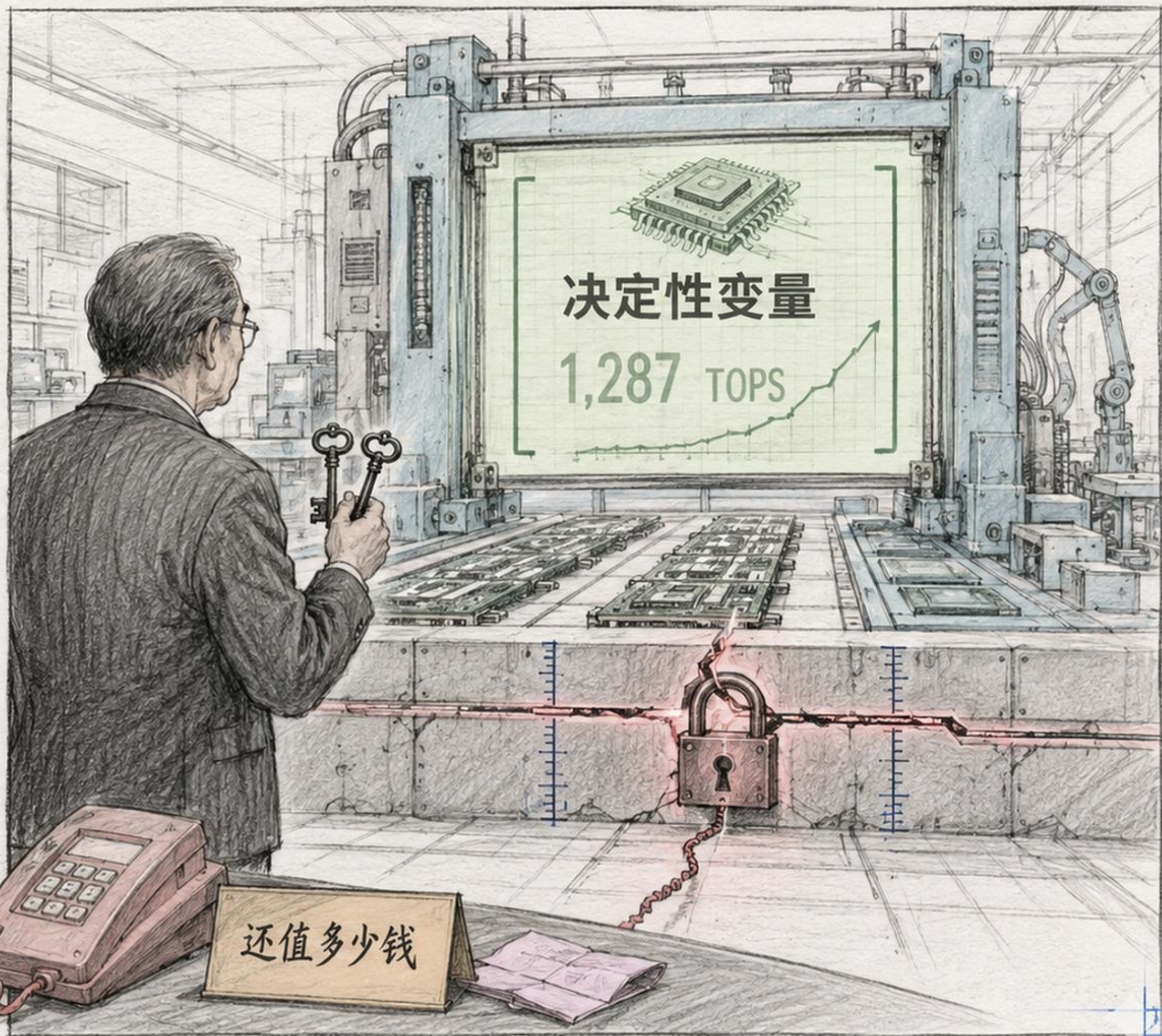
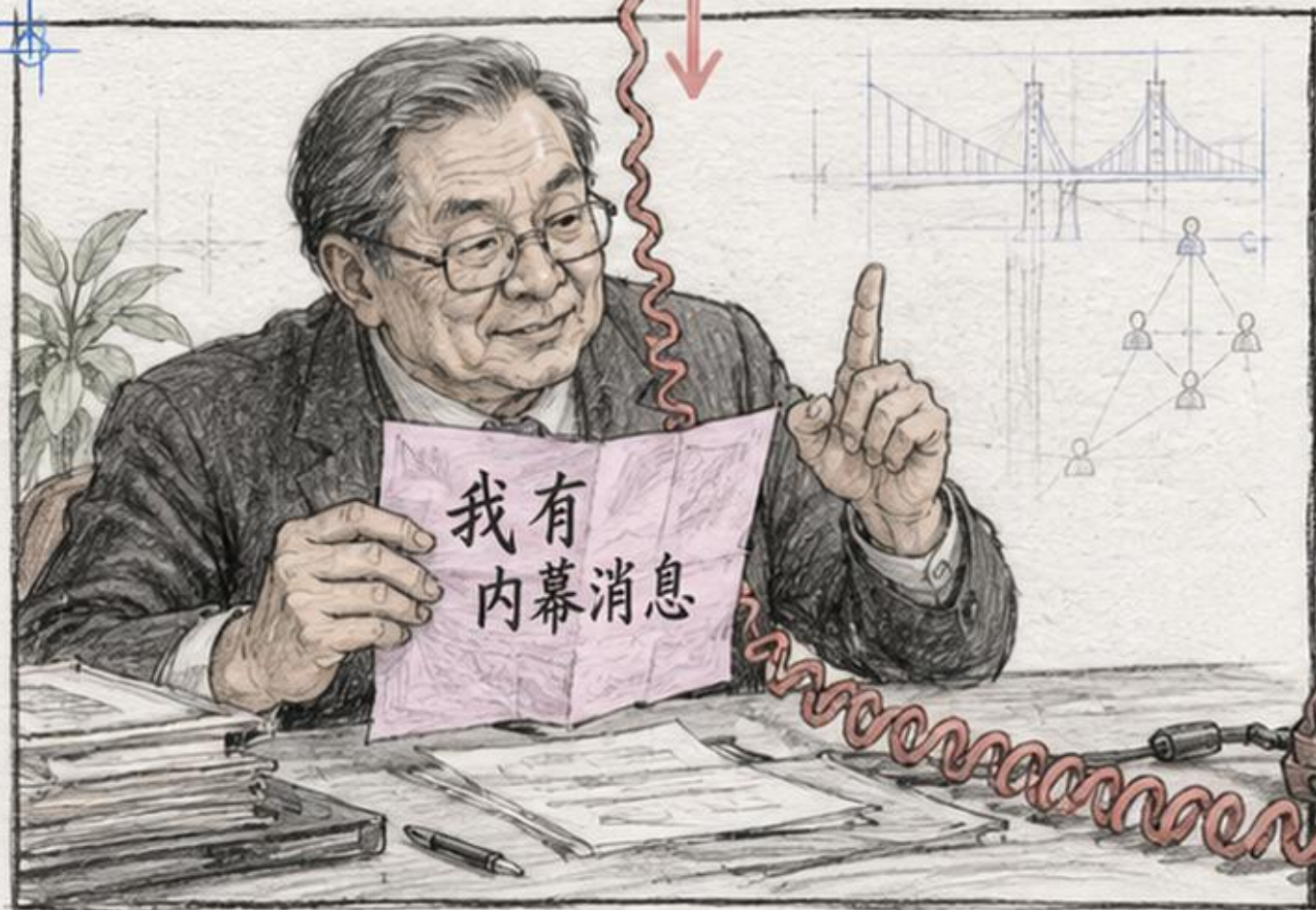
香农极限

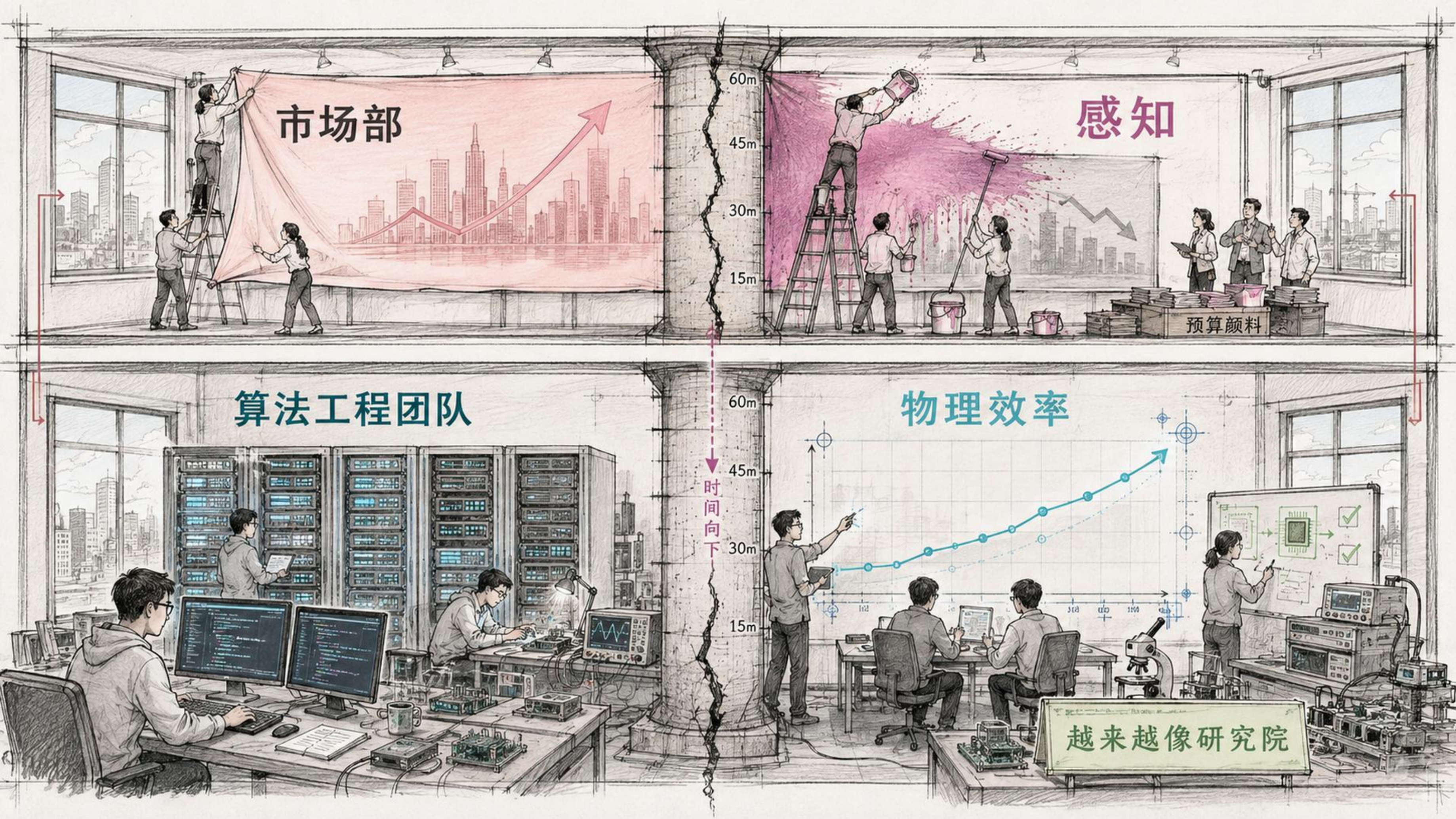
权重下降



识别技术效率



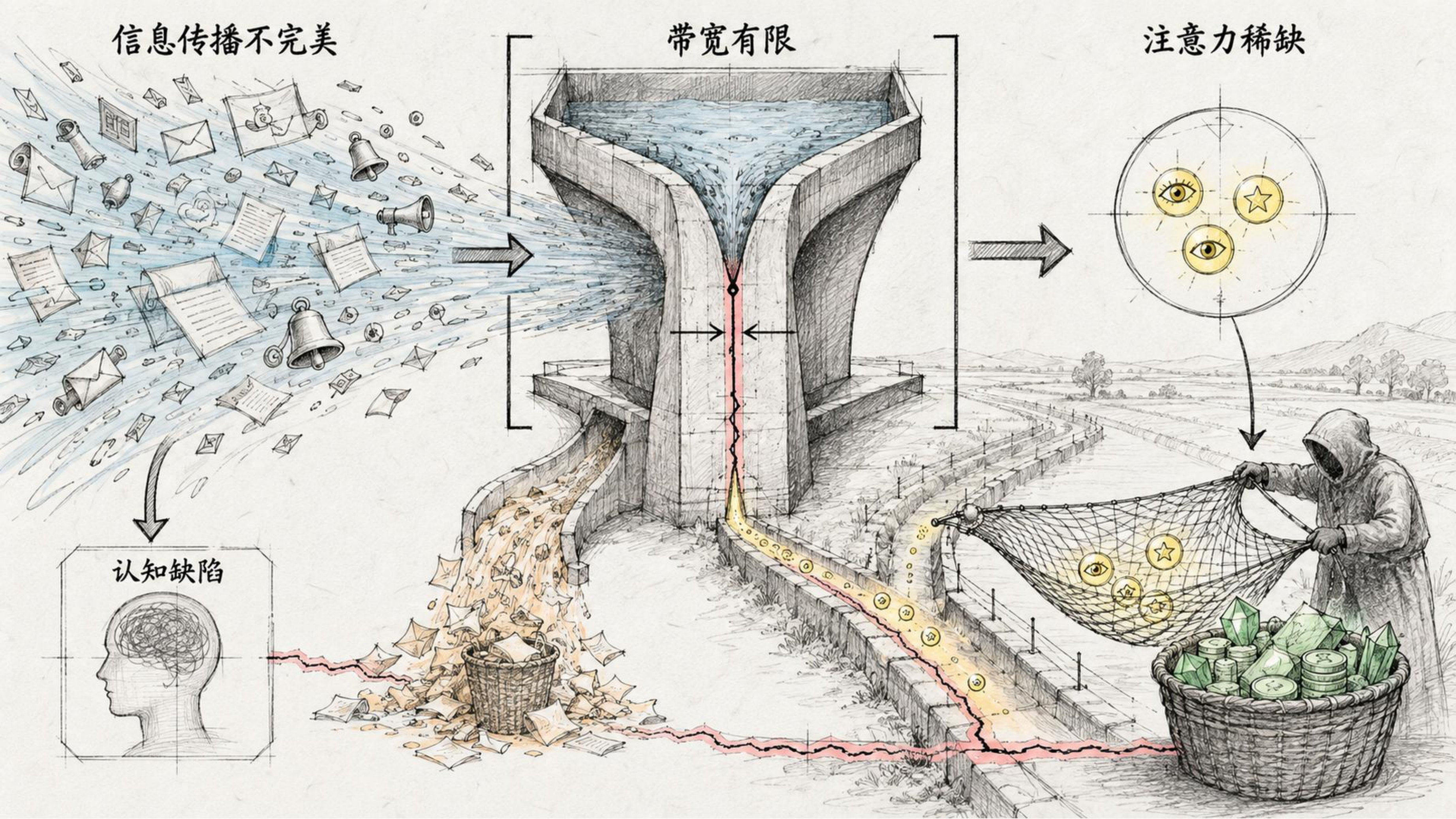




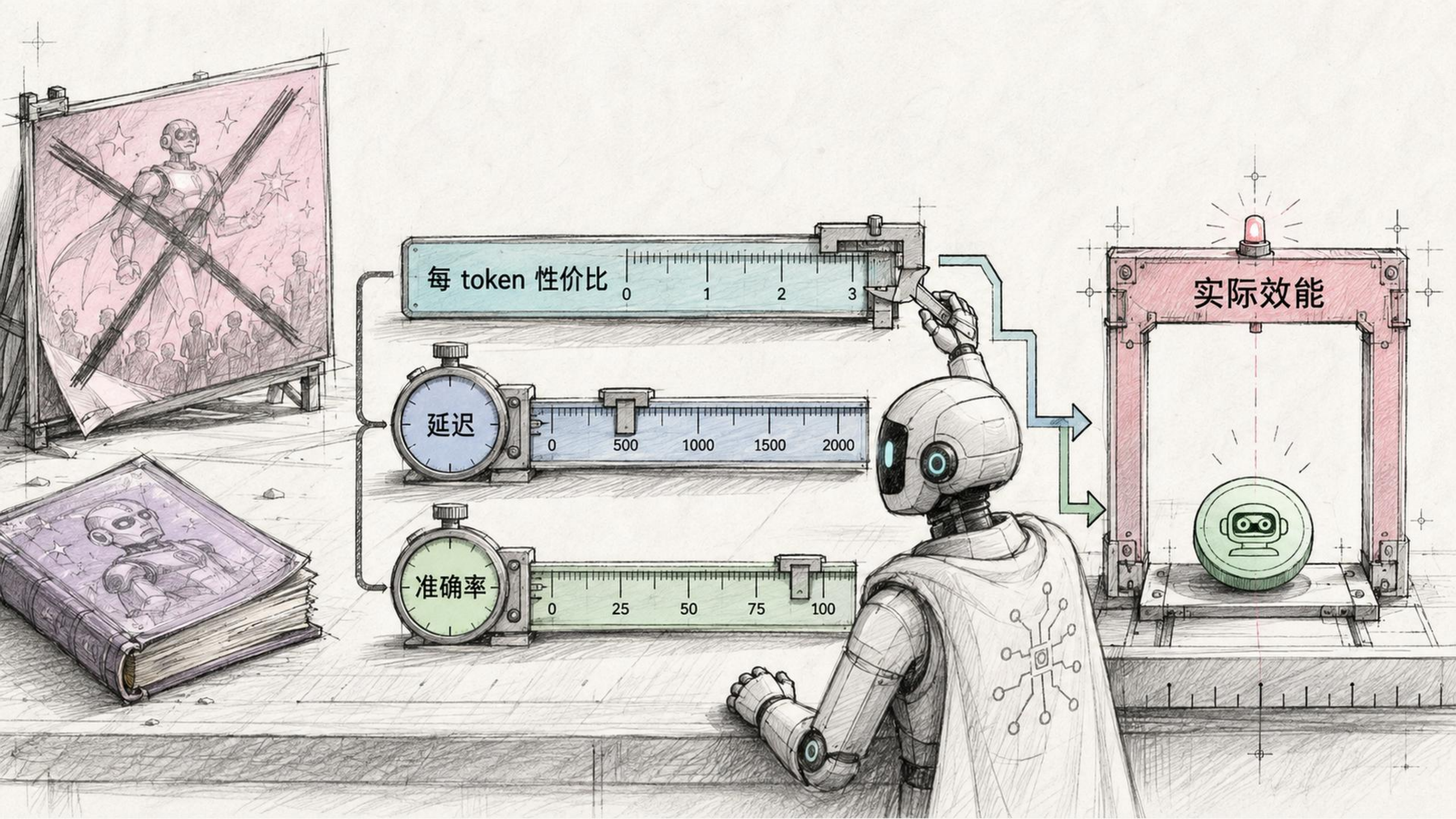
信息传播不完美

带宽有限

注意力稀缺



认知缺陷

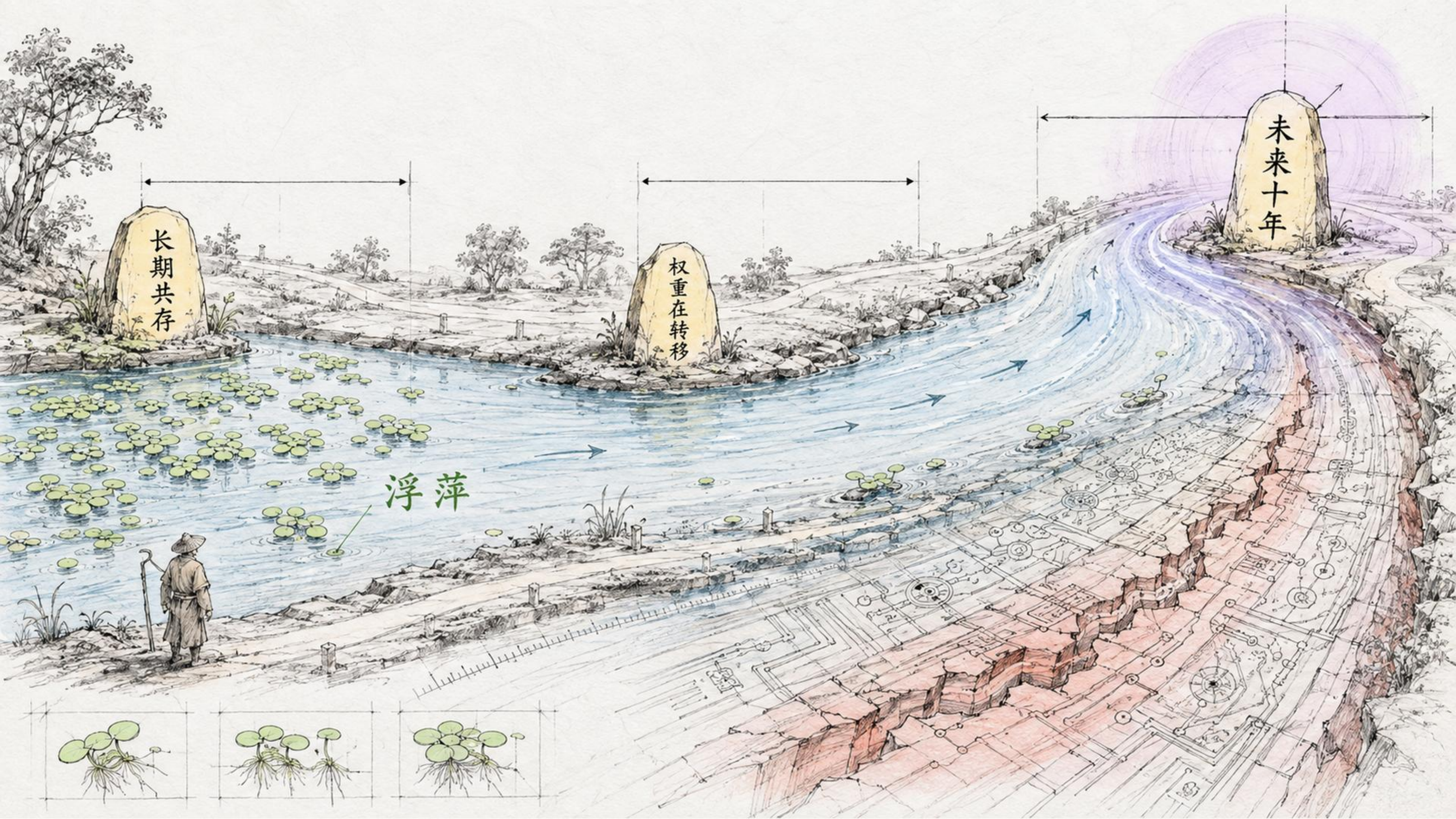


每 token 性价比

延迟

准确率

实际效能

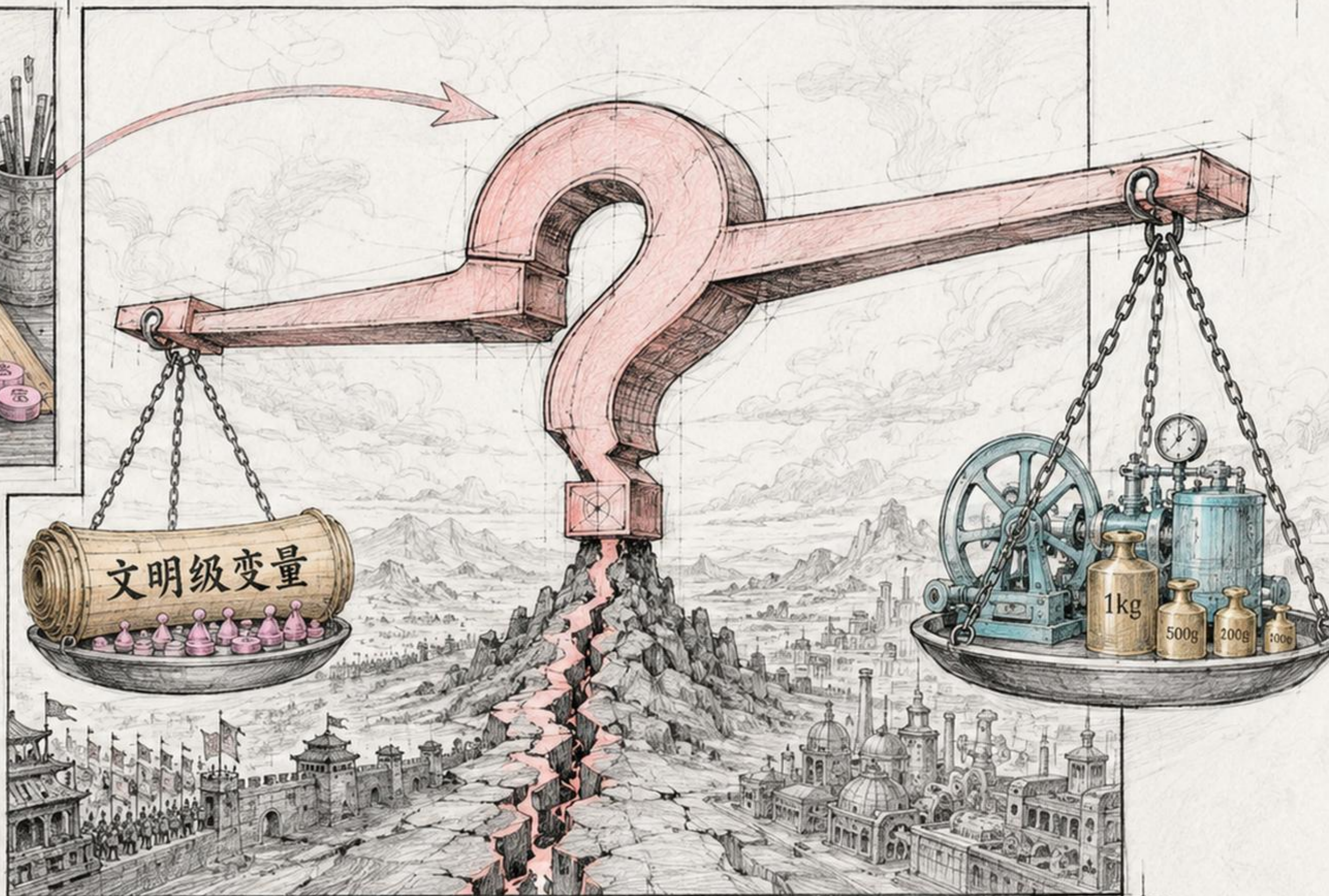
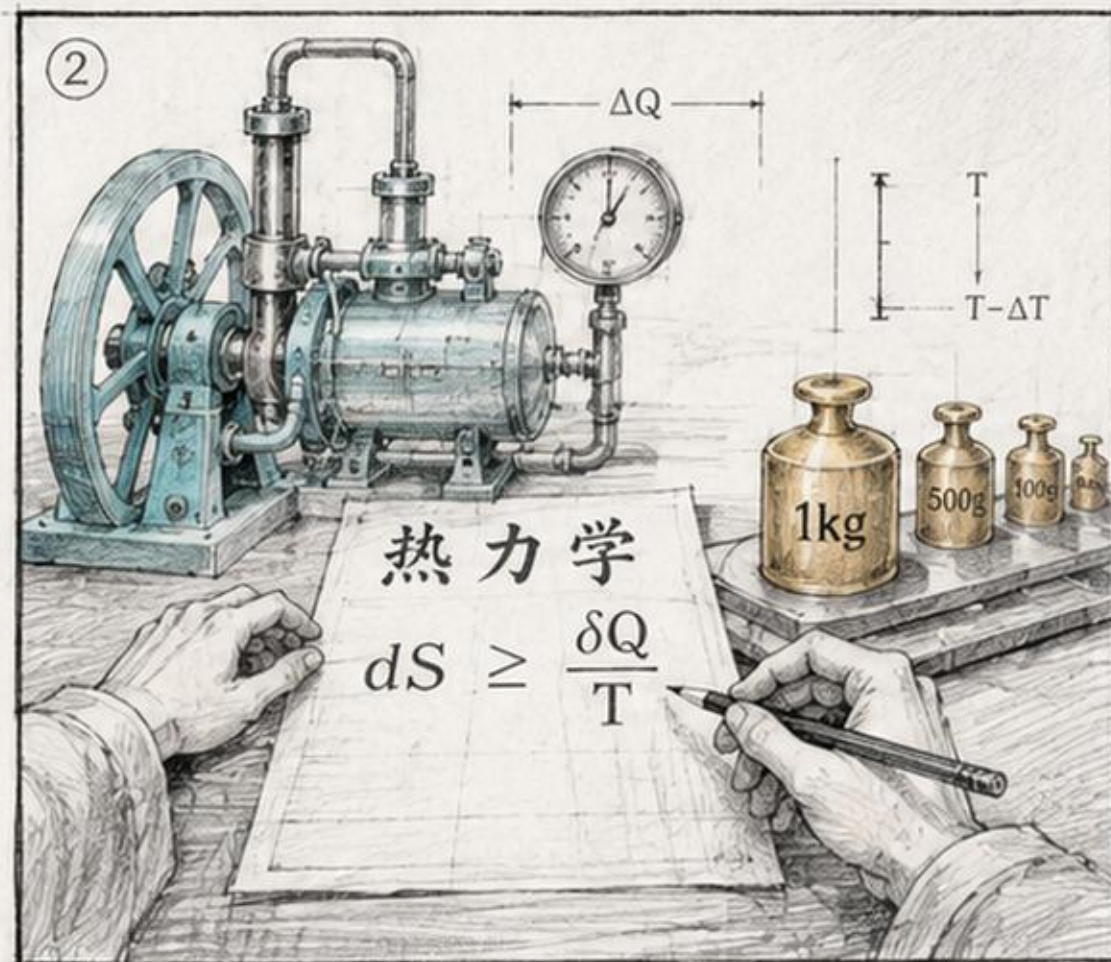
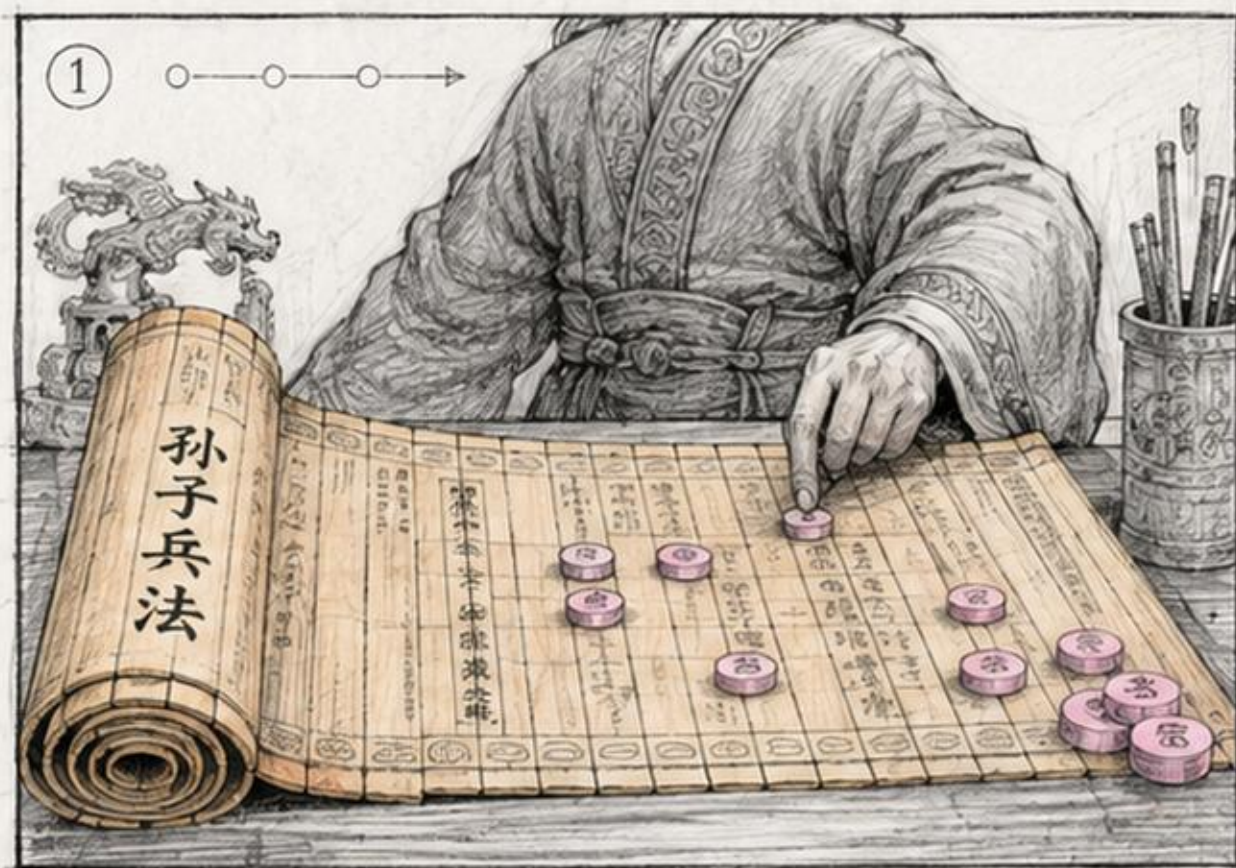


长期共存

权重在转移

未来十年

浮萍



哪套规则更公平



把问题留给你

我们下期见